

ÉPISODE 8 – PHOENIX

Par BlueMan (blueman@blueman.name) – Version 2 – 27 Octobre 2025

Chapitre 1 : La route du bas (The low road) :

<https://www.youtube.com/watch?v=JnQHDA14h5s&list=PLY-aYyV7hu0kSiLucoJYyp3BQDDRKYFT&index=26>

<https://www.youtube.com/watch?v=sdpM2ovdvgo>

BONUS : 15% de chance qu'une bouteille unique apparaisse quelque par dans le niveau. Chaque joueur qui l'utilise se relèvera automatiquement la prochaine fois qu'il sera invalide.

1. Premier bâtiment : **IMMÉDIATEMENT À DROITE DANS LE COIN GAUCHE SUR UN CARTON.**
2. Dans le tunnel à droite, entrer dans la pièce : **COIN GAUCHE, SUR LA TABLE BLANCHE, À GAUCHE DE LA MACHINE À CAFÉ.**
3. Gare de triage, **WAGON PLAT AVEC BOUTEILLES DE GAZ, SUR LA CAISSE DE BOIS ATTENANTE LA PLUS BASSE.**
4. Grimper dans la gare via le container bleu : **PREMIÈRE PIÈCE, MUR DROIT, DANS CASIER GRIS CENTRAL, SUR UN CARTON.**
5. **!!!** : Si Tunnel, locaux de lumière rouge, descendre petit escalier, **À DROITE SUR CARTON DEVANT ARMOIRE ÉLECTRIQUE.**
6. Entrer pièce avec deux portes, par celle du fond, **À DROITE, DEVANT RIDEAU MÉTALLIQUE, SUR CAISSE DE BOIS.**
7. **!!!** : Si Antennes, entrer, aller à gauche vers pièce puis plateforme d'écrans : **SUR LA CONSOLE, À DROITE DU CLAVIER.**
8. Descendre quelques marches, immédiatement à gauche, **SUR BUREAU ACCOLÉ AU MURET, À DROITE DU CLAVIER.**
9. Zone de défense : dans le bâtiment, **EN ENTRANT SUR LA GAUCHE, À GAUCHE D'UNE TABLE BLANCHE.**
10. Raffinerie « **XBatsu** », deuxième étage, grande salle, à gauche, porte à droite d'un rack de bouteilles de 18,5 litres, **ENJAMBER LE MURET DE CAISSES, EN FACE, DANS L'ÉTAGÈRE DE GAUCHE, TOUT EN BAS, SUR UNE BOÎTE GRISE.**
11. Grande salle : mur avec **DES TUYAUX GRIS VERTICAUX : MONTER PETIT ESCALIER : AU FOND SUR LE BUREAU.**
12. Avant la double porte grise de sortie, pièce de gauche, **PREMIER BUREAU À GAUCHE, SUR LA DROITE DU BUREAU, À DROITE D'UN LIVRE.**
13. Zone finale du pont au début : **À DROITE DERRIÈRE LE CHÂTEAU D'EAU, SUR UN BARIL BLEU.**
14. Zone finale du pont au début : **DE L'AUTRE CÔTÉ DU WAGON VERT, à gauche des deux portes oranges de trains, REGARDANT LE GAZOMÈTRE, AU SOL DEVANT LA PLANTE ET LE TUYAU.**

Chapitre 2 : Coincés à Tempe (Trapped in Tempe) :

<https://www.youtube.com/watch?v=tvpx-BocBu8>

BONUS : 30% de chance qu'un groupe de soldats vous assiste pendant que vous protégez les équipes de démolitions aux barricades.

1. Dans le pub : sur le mini comptoir adossé au mur, près de l'affiche rouge « BG ».
2. Dans la réception du « **Cinema Concert-Hall** » **SUR LE COMPTOIR À GAUCHE D'UN ÉCRAN.**
3. Même bâtiment, monter les escaliers vers la gauche au lieu de descendre vers la droite. **PRÈS DE LA GRANDE FENÊTRE CASSÉE SUR LE CÔTÉ GAUCHE, SUR UN CARTON À DROITE D'UNE RADIO.**
4. En sortant par l'autre fenêtre cassée, **SUR LA GAUCHE, POSÉ À DROITE SUR UNE CAISSE EN BOIS.**
5. Entrée plafond gaufré orange : **SUR LA GAUCHE SUR L'ÉTAGÈRE, À GAUCHE D'UNE CAGETTE EN PLASTIQUE BLEU.**
6. Après avoir ouvert la porte avec le code, **TOUT DE SUITE À DROITE, POSÉ SUR UN CAISSON DE TIROIRS GRIS COUCHÉ.**
7. Zone de défense, terrasse d'arrivée, descendre l'escalier situé à droite, **ÉTAGÈRE AU FOND, SUR DROITE DE LA TABLETTE.**
8. Depuis la salle avec grand tableau vert de fleurs, **ENTRER DANS LA PIÈCE « OXFORD & BRODES », À DROITE APRÈS LA PORTE, LIT DU BAS, À GAUCHE DU JOURNAL.**
9. Magasin suivant « **DONNA** », après la réception, pièce avec panneau « **IRON AGE** » au dessus de sa porte, **À GAUCHE, SUR LA 2ÈME TABLETTE DU BAS À GAUCHE.**
10. En bas de l'escalier descendant : au bout, dans la pièce des armes et munitions, **À DROITE, SUR LA 2ÈME TABLETTE DU BAS, À GAUCHE.**
11. Zone de la thermite : **GARAGE LE PLUS À DROITE, SUR LE DESSUS D'UNE ÉTAGÈRE ROULANTE.**
12. Zone de la thermite : à gauche d'un camion d'essence jaune, devant mur vert foncé, **SUR UN CUBE DE BÉTON AVEC DEUX BOUCLES DE LEVAGE EN FER.**
13. Pièce de sortie de la thermite, sur la gauche, **SUR LE BANC EN BIAIS, À GAUCHE DE LA CHAUDIÈRE.**
14. Salle du militaire recevant la caisse, **AU FOND DANS UN CASIER MÉTALLIQUE GRIS RENVERSÉ AU SOL.**

Chapitre 3 : Lutter pour une maison (Fighting for home) :

<https://www.youtube.com/watch?v=Gp4V-KxEYWg&list=PLRr0-4liY4SyYfZZX8Aw4xKRYwGlrzvf&index=1>

BONUS : 15% de chance de trouver un kit de défense et une arme lourde dans le petit passage qui mène à la zone de l'Assaut final.

1. Au départ, sous la partie couverte au fond, à gauche, **AU SOL ENTRE CAISSE DE BOIS ET TANKER EN PLASTIQUE.**
2. Pièce technique grise au fond du couloir, **VERS COIN AU FOND À DROITE, EN BAS D'UNE ÉTAGÈRE MÉTALLIQUE GRISE.**
3. Première zone de défense : allée centrale vers les zombies, sur la gauche, **SUR LA MARCHÉ DU BAS DU CAMION TIRANT UN CONTAINER BLEU.**
4. Entrepôt avant thermite, avec un rideau métallique déroulant, 2ème zone, **À DROITE SUR PLAQUE NOIRE CARRÉ DEVANT UNE BOMBE DE PEINTURE.**
5. Zone thermite, bâtiment gris porte #2, à l'étage, **DANS LE CASIER GRIS OUVERT, COLLÉ À LA FENÊTRE INTÉRIEURE.**
6. Bâtiment aux 2 fenêtres cassées, **AU PIED DU TRUMEAU (MUR SITUÉ ENTRE DEUX BAIES). – À CONFIRMER –**
7. Zone sombre : dans entrepôt rond, après avoir enjambé des caisses, aller à droite au fond : **SUR LA MARCHÉ INFÉRIEURE D'UN ESCABEAU.**
8. Sur plateforme marron clair sur laquelle monter par une rampe métallique, vers le centre circulaire de béton, **À GAUCHE SUR UNE TABLE BLANCHE À DROITE D'UN SAC POUBELLE NOIR.**
9. Face entrée ascenseur, bâtiment en tôle bleue, **TOUT DE SUITE À DROITE SUR UN BUREAU GRIS, DEVANT LA SOURIS.**
10. Défense partie 1 : à l'extérieur, **SOUS LE PASSAGE, POSÉ SUR UNE CAISSE EN BOIS.**
11. Défense partie 2 : Contrôle aérien : demi-tour, allez au fond, mur gauche, **EN BAS D'UNE ÉTAGÈRE SUR UN CARTON GRIS FONCÉ.**